

 VK Play ×  образование ×



ХАХАТОН

15.04 — 23.04

Игра-органайзер

ЗАДАНИЕ

ЛЕНДИНГ
С WEB-ИГРОЙ

ОБОРОНА
ОТ ВРАГОВ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
ПОДРУЧНЫХ
СРЕДСТВ

Обороняйтесь от осаждающих вас врагов. Используйте для этого всё доступное пространство и все доступные объекты в нем, но не забывайте, что противник будет атаковать со всех сторон. В такой ситуации все возможности хороши: любое подручное средство при должном подходе может превратиться в средство обороны.

ТРЕБОВАНИЯ

Игра должна состоять минимум из трёх экранов:

- стартовый;
- основной - экран с основным игровым процессом;
- финальный - экран с результатом игры.

**ПИКСЕЛЬНАЯ
ГРАФИКА**

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ

**МИНИМУМ
3 ЭКРАНА**

ТЕХНОЛОГИИ

Необходимо вести разработку на базе HTML5, PHP, React или Unity.

Для дополнительных сервисов допускается использование любых технологий.

Допустимо использование игровых движков, собираемых в HTML5.

РЕЗУЛЬТАТ

При сдаче решения необходимо предоставить на проверку:

- билд игры;
- видео геймплея длительностью не более 6 минут;
- презентацию игры со ссылкой на развёрнутый проект.

ИГРОВОЙ БИЛД

ВИДЕО ГЕЙМПЛЕЯ

**ССЫЛКА НА
ПРИЛОЖЕНИЕ**